

JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS



– Fase Local - Campus
Ananindeua

REGULAMENTO ESPECÍFICO FREE FIRE

Edição 2021



REGULAMENTO ESPECÍFICO FREE FIRE

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º - Este documento tem como finalidade reger a modalidade Free Fire da competição intitulada **eJIF GAMES 2021**, que acontecerá de forma remota – on line – em Ananindeua-PA e será organizada pela Comissão Central Organizadora e Comissão Técnica - Coordenação da modalidade Free Fire.

Art. 2º - O que está estipulado neste documento será denominado como regras oficiais, as quais se aplicam a todas as equipes participantes. Ao realizar a inscrição, todos os estudantes-atletas aceitam cumprir estas regras.

DA ELEGIBILIDADE DOS JOGADORES DA EQUIPE

Art.3º- Caracterização dos jogadores: A competição será disputada individualmente (solo).

Art. 4º - Obrigatoriedade de Participação: Quando selecionado, o estudante-atleta compromete-se a participar de todas as etapas e partidas, ficando sujeito a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra este compromisso.

Art. 5º - Rotatividade de Jogadores: Não haverá troca de jogador.

Art.6º- Ausência de Jogador ou Equipe: Cada partida terá tolerância de cinco (5) minutos após o tempo previsto para iniciar, caso o jogador não compareça no horário estabelecido perderá por WxO.

DO REGISTRO E PARTICIPAÇÃO

Art. 7º - Registro de Jogadores: Todos os estudantes-atletas participantes deverão estar inscritos, conforme o Regulamento geral.

Art. 8º - O estudante-atleta regularmente inscrito será o jogador considerado líder da equipe.

Art. 9º - Nomes de Equipes e Jogadores: O nome da equipe será o nome do estudante-atleta regularmente inscrito na competição. A Coordenação Técnica se reserva ao direito de rejeitar um nome de jogador caso considere vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja algum direito autoral, podendo a chegar em desclassificação do mesmo na competição.

Art. 10 - Propriedade de Contas: Os jogadores devem usar suas próprias contas de Free Fire. Se for detectado que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante e a equipe serão desclassificados imediatamente.

Art. 11 - Utilização dos Personagens: Não há restrições nos requisitos de personagem, classificação, habilidade, equipamento, vestuário, moda, cofre ou coleção, a menos que estejam presentes erros que afetem a competição, os quais deverão ser informados com a maior antecedência possível. Se utilizar uma característica de jogo restringida, a Coordenação de Modalidade se reserva o direito de desclassificar o jogador e equipe que estiver descumprindo a regra.

DOS EQUIPAMENTOS E SOFTWARES

Art. 12 - Responsabilidade do Jogador: Os jogadores utilizarão os seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por:

- I - A proteção e funcionamento do seu dispositivo eletrônico;
- II - O software que jogam;
- III - A estabilidade de conexão à internet;
- IV - A porcentagem e estado da bateria;
- V - A atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;
- VI - Rendimento do jogo em seus dispositivos;
- VII - **Disponibilidade para sediar uma sala personalizada** em qualquer etapa do campeonato. A decisão de qual equipe/jogador será responsável por sediar a partida acontecerá por sorteio, ou seja, todos os jogadores inscritos devem possuir tickets de criação de sala personalizadas disponíveis, casonecessário.

Art. 13 - Emuladores: Não é permitido jogar em emuladores. A Coordenação Técnica se reserva ao direito de desclassificar a equipe em que for detectado o uso de emulador.

DO FORMATO DA COMPETIÇÃO

Art. 14 - Cada jogador poderá atuar por apenas uma equipe na FASE CAMPUS ANANINDEUA;

Art. 15 - A Fase Campus Ananindeua será disputada pelos PRIMEIROS 480 estudantes-atletas inscritos:

§1º - Primeira Fase: Distribuição em dez (10) grupos (A, B, C, D, E, F, G, H, I, J) com (48) estudantes-atletas em cada grupo. A distribuição acontecerá por sorteio e os estudantes-atletas se enfrentarão em uma partida em

SALA PERSONALIZADA, classificando o Booyah de cada uma das dez (10) partidas para final, os 47 que não venceram a partida jogarão a 2ª fase.

§2ª FASE: Os 47 não vencedores dos dez (10) grupos se enfrentarão em uma partida em **SALA PERSONALIZADA**, classificando o Booyah de cada uma das dez (10) partidas para final.

§3ª FASE: Os 10 classificados de cada uma das dez (10) PRIMEIRAS partidas comporão o grupo (L), onde os 5 últimos, NÃO abatidos (sobreviventes), serão os classificados para compor a equipe 1 do IFPA/Campus Ananindeua para etapa Estadual do E-JIF Games 2021. Os 10 classificados de cada uma das dez (10) partidas entre os não vencedores na PRIMEIRA FASE, comporão o grupo (M), onde os 5 últimos NÃO abatidos (sobreviventes), serão os classificados para compor a equipe 2 do IFPA/Campus Ananindeua para etapa Estadual do E-JIF Games 2021.

§4º - Critérios de Desempate: Caso duas ou mais equipes empatem na pontuação, os desempates serão realizados de acordo com os seguintes critérios:

I - 1º Critério: Soma de Booyahs(Vitórias).

II - 2º Critério: Soma de abates(kills).

III - 3º Critério: Colocação na última queda em que as equipes empatadas participaram juntas.

IV - 4º Critério: Confronto adicional entre as equipes empatadas.



DO CALENDÁRIO DO EVENTO

Art. 16 - A etapa local, Campus Ananindeua acontecerá nos seguintes dias:

I - Fase final: 07 a 09 de junho de 2021.

DA INTERPRETAÇÃO E ATUALIZAÇÃO DO REGULAMENTO

Art. 17 - Decisões. Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são prerrogativas da Comissão Disciplinar do **eJIF GAMES 2021**.

Art.18 -Imprevistos. A falta de tipificação específica neste documento não impede que a Coordenação Técnica aja e tome decisões sobre qualquer assunto não previsto. No intuito de preservar a integridade competitiva, a Coordenação Técnica pode criar novas políticas complementares a este regulamento, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo deste regulamento.

Art.19 - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Comissão Geral Organizadora, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.

COMISSÃO ORGANIZADORA DO E-JIF GAMES 2021 ETAPA CAMPUS
ANANINDEUA.