

Esse período do curso contempla a área de construção de sistemas informatizados através das modernas linguagens e ferramentas de desenvolvimento de software integrado a sistemas de banco de dados, voltados para Internet, contendo também a formação à cidadania e atividade profissional, com os conceitos e aplicações em aplicativos móveis, de acordo com a Tabela 04.

Tabela 04 – Composição das Disciplinas do 3º Semestre

3º SEMESTRE	
Projeto Integrador II 40h	Organização e Normas do Trabalho 40h
Análise e Desenvolvimento de Software 80h	Higiene, Saúde e Segurança do Trabalho 40h
Programação Web 80h	Programação para Dispositivos Móveis 40h
Segurança da Informação 40h	Empreendedorismo 40h

8. MATRIZ CURRICULAR

Curso: Técnico em Informática	Ano de Implantação: 2016
Carga Horária Total: 1320 h - 1584 h/a	Semanas letivas: 63
Regime: Híbrido → 80% Presencial e 20% a distância na plataforma MOODLE	Hora/aula: 50 min

1º Semestre - Eixo Temático: Sociedade, Ciência e Tecnologia.		
Componentes Curriculares Obrigatórios	Carga Horária Total	
	Hora/Aula	Hora/Relógio
01. Métodos Quantitativos	48	40
02. Português Instrumental	48	40
03. Informática Instrumental	96	80
04. Introdução à Metodologia Científica	48	40
05. Algoritmo e Linguagem de Programação	96	80
06. Redes de Computadores	96	80
07. Gestão Ambiental e Responsabilidade Social	48	40
Componentes Curriculares Optativas	Carga Horária Total	
	Hora/Aula	Hora/Relógio
01. Programação em Ambiente MATLAB	12	10
02. LibreOffice Aplicada aos Métodos Quantitativos	12	10
Atividades Acadêmicas Específicas	Carga Horária Total	
	Hora/Aula	Hora/ Relógio
Atividades Complementares → (Obrigatório)	24	20

Prática Profissional → (Obrigatório)	24	20
CARGA HORÁRIA TOTAL DO PERÍODO	528	440

2º Semestre - Eixo Temático: Cidadania e Mundo do Trabalho.		
Componentes Curriculares Obrigatórios	Carga Horária Total	
	Hora/Aula	Hora/Relógio
01. Projeto Integrador I	48	40
02. Inglês Instrumental	48	40
03. Manutenção e Configuração de Computadores	96	80
04. Programação Orientada a Objeto	96	80
05. Sistemas Operacionais	96	80
06. Banco de Dados	96	80
Componentes Curriculares Optativas	Carga Horária Total	
	Hora/Aula	Hora/Aula
01. IHC – Interação Homem-computador	24	20
Atividades Acadêmicas Específicas	Carga Horária Total	
	Hora/Aula	Hora/Aula
Atividades Complementares → (Obrigatório)	24	20
Prática Profissional → (Obrigatório)	24	20
CARGA HORÁRIA TOTAL DO PERÍODO	528	440

3º Semestre - Eixo Temático: Pesquisa Tecnológica.		
Componentes Curriculares Obrigatórios	Carga Horária Total	
	Hora/Aula	Hora/Relógio
01. Projeto Integrador II	48	40
02. Organização e Normas do Trabalho	48	40
03. Programação Web	96	80
04. Análise e desenvolvimento de Software	96	80
05. Empreendedorismo	48	40
06. Programação para dispositivos móveis	48	40
07. Segurança da Informação	48	40
08. Higiene, Saúde e Segurança do Trabalho.	48	40
Componentes Curriculares Optativas	Carga Horária Total	
	Hora/Aula	Hora/Aula
01. Processamento Digital de Sinais	24	20
02. Estudo Dirigido de Excel	24	20
Atividades Acadêmicas Específicas	Carga Horária Total	
	Hora/Aula	Hora/Aula

Atividades Complementares → (Obrigatório)	24	20
Prática Profissional → (Obrigatório)	24	20
CARGA HORÁRIA TOTAL DO PERÍODO	528	440

10.1 Descrição das disciplinas do curso

1º Semestre	
Eixo Temático: Sociedade, Ciência e Tecnologia.	
DISCIPLINA 01: INFORMÁTICA INSTRUMENTAL	
Carga horária 80h	Sendo 64h presenciais e 16h utilizando a plataforma MOODLE.
Ementário	
1. História da Informática; 2. Componentes, organização e funcionamento de computadores (dispositivos I/O, placas-mãe, barramentos, processadores, memórias etc.); 3. Tipos de softwares (básicos, aplicativos, linguagens de programação etc.); 4. Noções de banco de dados; 5. Noções de redes de computadores; 6. Internet e World Wide Web; 6. Segurança (antivírus, firewall etc.); 7. Usando Sist. Operacionais; 8. Usando Editores de Texto; 9. Usando Planilhas Eletrônicas; 10. Usando Softwares de Apresentação; 11. Navegando na Internet.	
Bibliografia Básica	
BRETON, Philippe. História da Informática. São Paulo: UNESP, 1991. NORTON, Peter, Introdução à Informática, 1ª Edição, Ed. Pearson Education do Brasil. VELOSO, Fernando de Castro, Informática: Conceitos Básicos, 7ª Edição, Ed. Campus, 2004. CASTELLS, Manuel. A Galáxia da Internet: reflexões sobre a Internet, os negócios e a sociedade. Rio de Janeiro: Jorge Zahar, 2003. LEMONS, André. Cibercultura: tecnologia e vida social na cultura contemporânea. Porto Alegre: Sulina, 2002.	
Bibliografia Complementar	
CAPRON, H.L.; JOHNSON, J.A. Introdução à Informática, 8ª Edição, Ed. Pearson Education do Brasil. GONICK, L. Introdução Ilustrada à Computação. Harper do Brasil, 1984. MONTEIRO, Mário A., Introdução à Organização de Computadores, 4ª Edição, Ed. LTC.	
DISCIPLINA 02: ALGORITMO E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO	
Carga horária 80h/a	Sendo 64h/a presenciais e 16h/a utilizando a plataforma MOODLE.
Ementário	
1. Conceito de algoritmo; 2. Abstração; 3. Metodologia de desenvolvimento de algoritmos; 4. Tipos de dados; 5. Variáveis e constantes; 6. Expressões e operadores; 7. Instruções primitivas; 8. Estruturas de controle do fluxo de execução: Sequência; Decisão simples; Decisões aninhadas de complexidade média; Repetições elementares – (problemas elementares repetidos n vezes – estrutura “para”); Combinação de repetições simples com decisões de complexidade média; (Decisões simples e Repetição); Repetições	
Av. Arterial 5 A, s/n. Bairro: Icuí Guajará (antiga Granja do Governador). CEP: 67.140.000. Ananindeua-PA.	